

循道衛理聯合教會亞斯理衛理小學

全方位學習津貼 運用報告

2022-2023 學年

第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動

編號	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上ü號，可選擇多於一項)					
				級別	總參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及 公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關 的經驗	
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度													
1	購買LBD課程用教學物資，於課堂內進行教學活動。	LBD	10/2022-8/2023	P.1-P.2	153	學生於課堂中透過實物去體驗及學習運用不同的器材或物料，藉以培養學生的創意	\$722.00	E1	✓					
2	舉辦中華文化日，例如配合農曆新年，安排寫揮春、猜燈謎、節日起源講座或中國雜耍表演等活動，增進學生對中華文化的認識。	中文科	2/2/2023	P.1-P.6	488	學生十分投入活動，並能認識中國不同節日的特色食物，有助學生認識中華文化	\$49,980.00	E1	✓					
3	English Fun Day - 透過互動英語攤位遊戲，加強學生英語聆聽及理解能力	英文科	22/2/2023	P.1-P.6	488	學生投入活動，透過互動英語攤位遊戲，提升學生對英語的興趣。	\$26,152.30	E1	✓					
4	STEAM Day - 透過科學及科技活動，讓學生探究有趣的科學與科技知識。	數學科	12/7/2023	P.1-P.6	488	活動提高了學生對科學的興趣，於各級進行不同的科學及科技活動，讓學生親自動手做，從而訓練學生有多方面思考能力，加強學生的思維訓練	\$17,445.15	E1	✓					
5	STEAM Day - 透過科學及科技活動，讓學生探究有趣的科學與科技知識。	常識科	12/7/2023	P.1-P.6	488		\$52,003.15	E1	✓					
6	STEAM Day - 透過科學及科技活動，讓學生探究有趣的科學與科技知識。	資訊科技科	12/7/2023	P.1-P.6	488		\$15,143.15	E1	✓					
7	專家入課活動 - 聘請特別的體藝專才入課堂教授，讓學生接觸更多不同的體藝活動，提升學生的學習興趣。(中國傳統花牌設計)	視藝科	1-22/12/2022	P.6	76	學生十分投入活動，能培養學生不同的體藝興趣。	\$19,316.00	E5			✓			
8	專家入課活動 - 聘請特別的體藝專才入課堂教授，讓學生接觸更多不同的體藝活動，提升學生的學習興趣。(ipad作曲及編曲)	音樂科	1-30/4/2023	P.4	68	學生十分投入活動，能培養學生不同的體藝興趣。	\$13,500.00	E5			✓			
9	專家入課活動 - 聘請特別的體藝專才入課堂教授，讓學生接觸更多不同的體藝活動，提升學生的學習興趣。(單車學習)	體育科	1-31/5/2023	P.5	106	學生十分投入活動，能培養學生不同的體藝興趣。	\$18,000.00	E5			✓			
10	藝術週-中樂音樂會表演 - 讓學生認識不同文化的音樂，培養學生對藝術的興趣。	音樂科	1-31/5/2023	P.1-P.6	488	學生十分投入活動，能培養學生對中國音樂的興趣。	\$4,800.00	E5			✓			
11	體育日 - 讓學生有更多機會接觸不同的體育活動，發展他們對運動的興趣；並透過參與體育活動，培養正面價值觀和態度	體育科	10/7/2023	P.1-P.6	488	學生十分投入活動，積極參與各項新興體育項目，從而提升學生做運動的樂趣。	\$48,998.00	E1			✓			
13	班級經營活動-購買生日會禮物及桌遊用品，與同學共同慶祝生日及桌遊玩樂，藉以增強班級凝聚，同時鼓勵同學之間互相關愛。	學生生命培育組	10/2022-8/2023	P.1-P.6	488	教師認同舉辦生日會活動及桌遊玩樂，能加強各班的凝聚力及增加學生對本班的歸屬感	\$19,482.40	E1		✓				
14	生命培育週—《動力週》- 透過不同的體驗挑戰、嘉賓分享及多層反思等活動，為動力確立真實定義，培養學生更全面的生命素質及軟實力，以助其能將技能及素質遷移應用在學習及生活中，促進全人生命成長。	學生生命培育組	15-17/3/2023	P.1-P.6	488	教師認同活動適切，能有助學生生命成長，讓學生學得更好。	\$31,158.80	E5		✓				

15	亞小英熊聯盟活動 - 透過多元化學習活動，讓學生獲得寶石及獎勵，並兌換不同的體驗活動，加強學生的學習動機。	學生生命培育組	10/2022-8/2023	P.1-P.6	488	學生十分投入活動，並能達到活動所定的目標	\$14,313.00	E1		✓			
16	宗教日主題活動，增加學生認識基督的機會。	宗教組	4/4/2023	P.1-P.6	488	學生十分投入活動，並能達到活動所定的目標	\$8,459.00	E1		✓			
17	小六畢業教育營活動 - 促進師生及朋輩關係，建立學生「發揮潛能、彼此守望」的態度	宗教組	10-12/4/2023	P.6	76	學生十分投入活動，並能達到活動所定的目標	\$37,552.00	E1		✓	✓		
18	小五雲彩營歷奇活動 - 促進師生及朋輩關係，建立學生「發揮潛能、彼此守望」的態度	宗教組	4-6/7/2023	P.5	106	學生十分投入活動，並能達到活動所定的目標	\$46,085.00	E1		✓	✓		
19	戶外學習日 - 讓學生有機會走出課室，體驗不同的學習活動，提昇學習動機。	學生活動組	17/1/2023	P.1-P.6	488	透過津貼資助學生日營入場費，讓學生參與營內不同的體驗活動，能讓學生擴闊視野，增廣見聞。	\$42,970.00	E1			✓		
20	課後活動班組—資助學生參加更多課堂以外的活動，發掘及發展學生的不同潛能。(包括：戲劇校隊、爵士舞組、小六畢業舞蹈、醒獅班、趣味魔術班、全能小丑雜耍班、手鐘隊、木箱鼓班、夏威夷小結他)	學生活動組	10/2022-8/2023	P.1-P.6	488	學生十分投入活動，並能達到活動所定的目標	\$132,824.50	E5		✓	✓		
21	開辦敲擊樂校隊訓練課程 - 藉資助學生學習樂器費用，讓學生有學習音樂的機會，培訓音樂人才，發展才能。	學生活動組	10/2022-8/2023	P.2-P.6	20	老師認同學生能透過參與敲擊樂訓練課程，能有助提升他們對學習音樂的興趣及提升他們的音樂成就。	\$98,825.00	E5			✓		
22	國家安全教育活動—讓學生有機會了解更多對國家安全的認識，加強學生國民身份認同。	校風及學生支援組	1-30/4/2023	P.1-P.6	488	學生十分投入活動，並能達到活動所定的目標	\$4,795.00	E1		✓		✓	
23	各項參觀及體驗活動交通費	學生活動組	10/2022-8/2023	P.1-P.6	488	學生十分投入活動，並能達到活動所定的目標	\$37,400.00	E2	✓	✓	✓		
24	各項比賽報名費及年費	學生活動組	10/2022-8/2023	P.1-P.6	488	學生十分投入活動，並能達到活動所定的目標	\$12,892.00	E1		✓	✓		
第1.1項總開支							\$752,816.45						
1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動 / 境外比賽，擴闊學生視野												
(如空間不足，請於上方插入新行。)													
第1.2項總開支							\$0.00						
第1項總開支							\$752,816.45						

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

項目	範疇	用途	實際開支 (\$)
----	----	----	-----------

第3項：受惠學生人數

全校學生人數：	488
---------	-----

1	購買參與各類音樂比賽或大型表演所需用品	音樂科	為敲擊樂團及手鐘校隊添置樂器，發展學生的音樂演奏技能，藉以培養學生的音樂才能。	\$5,507.20
2	購買大息學生活動所需用品	學生活動組	讓學生於課堂以外，透過自選活動項目，去體驗及學習運用不同的活動器材，藉以提升學生的體能及培養創意。	\$2,860.00
3	購買推行各項STEAM課程及參賽所需用品及軟件	STEAM	用於活動或比賽前作的練習及比賽時使用	\$33,018.00
4	常識科STEAM校本課程科探活動學生教材物資	常識科	用於活動或比賽前作的練習及比賽時使用	\$5,430.10
5	視藝科學生活動製作材料費用	視藝科	用於活動或比賽前作的練習及比賽時使用	\$6,182.10
6	普通話科學生活動製作材料費用	普通話科	用於活動或比賽前作的練習及比賽時使用	\$108.00
7	購買參與各類體育比賽所需用品	體育	用於活動或比賽前作的練習及比賽時使用	\$34,344.00
8	購買正培課活動課堂物資(如：情緒面譜、冷靜瓶)	正向培育科	用於課堂活動，讓學生認識及學習面對自己的情緒。	\$706.70
9	購買遊戲及教具，提昇學生邏輯推理的能力、學習動機及學習效能	多元智能課活動	用於活動或比賽前作的練習及比賽時使用	\$384.50
第2項總開支				\$88,540.60
第1及第2項總開支				\$841,357.05

受惠學生人數：	488
受惠學生佔全校學生人數百分比(%)：	100%

全方位學習聯絡人(姓名、職位)：	孔慕斯主任(學生活動主任)
------------------	---------------

*：輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號。

開支用途代號

- E1 活動費用(報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等)
- E2 交通費
- E3 境外交流/比賽團費(學生)
- E4 境外交流/比賽團費(隨團教師)
- E5 專家/導師/教練費用

- E6 學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
- E7 設備、儀器、工具、器材、消耗品
- E8 學習資源(例如學習軟件、教材套)
- E9 其他(請說明)